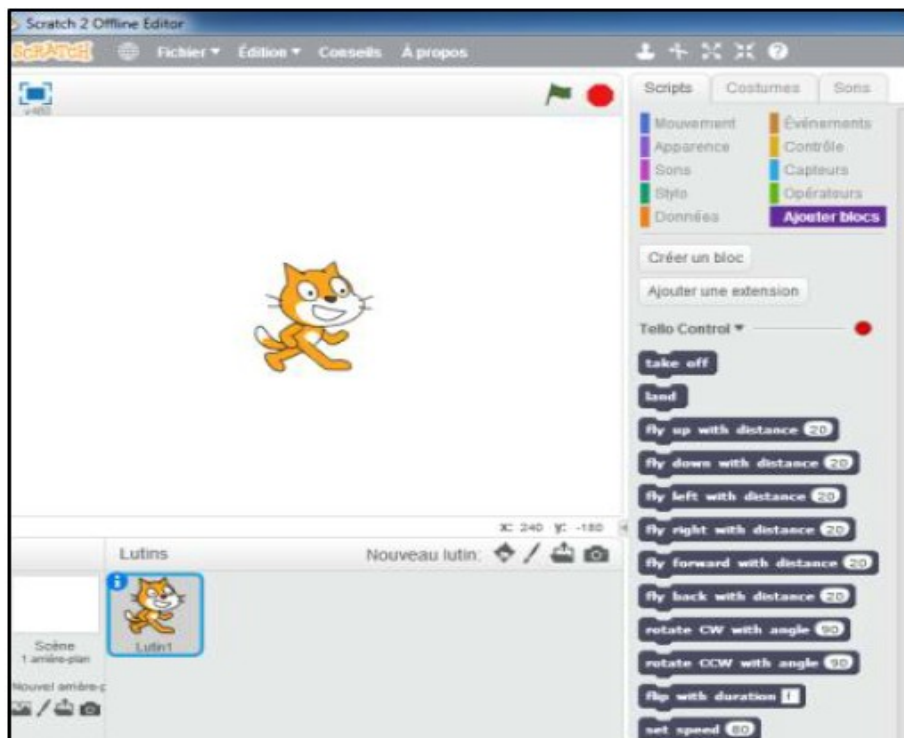




Scratch 2.0 pour Tello



Télécharger le dossier [TelloScratch.zip](#) et le dézipper.

Installer Scratch 2.0 (pour ceux qui ne l'ont pas)

1. Installer « AdobeAIRInstaller.exe »
2. Installer « Scratch-460.0.1.exe »

Installer Node.js


Cet utilitaire permettra d'envoyer les lignes de commandes de scratch au Tello par Wifi

- Choisir « node-v8.10.0-x64.msi » pour un poste informatique en 64 bit
- Choisir « node-v8.10.0-x86.msi » pour un poste informatique en 32 bit

La procédure de connexion

Cette procédure sera à renouveler à chaque utilisation du drone Tello

1. Allumer le drone en appuyant sur le bouton latéral
2. Se connecter au Wifi du Tello
3. Lancer Scratch 2.0 et le passer en français en cliquant sur le globe en haut à gauche (à faire la première fois)

4. Maintenir la touche Shift  et cliquer sur le menu fichier dans Scratch

5. Cliquer sur « Importer extension expérimentale HTTP »

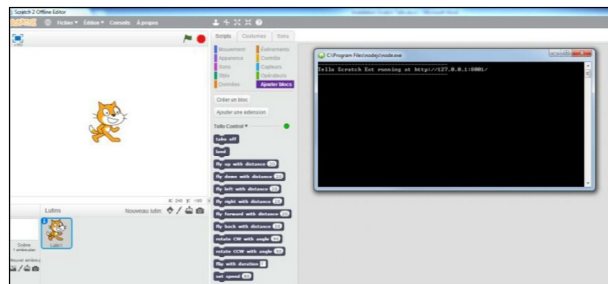
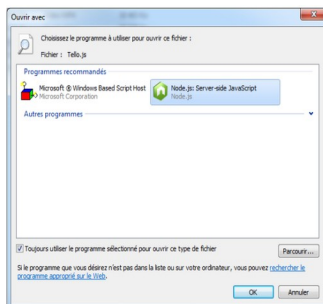


Rechercher le fichier « Tello.s2e » dans le dossier dézippé et l'ouvrir.

6. Dans l'onglet "Ajouter blocs", vous retrouvez les blocs liés à la programmation du Tello



7. Rechercher le fichier Tello.js dans le dossier dézippé puis faire un clic droit dessus et choisir "ouvrir avec" Node.js



IMPORTANT Une fenêtre s'ouvre. Il faudra la laisser ouverte tout le long de la programmation sous Scratch. => Le voyant de la bibliothèque du Tello dans Scratch passe au vert.

8.

Pour programmer le Tello dans Scratch, toujours **placer une pause de 5 secondes entre chaque bloc** pour laisser le temps à Tello d'exécuter la commande envoyée.

